**Formato 2. Registro de Proyectos Modulares**

Número de registro en SIICEI: \_\_\_\_\_\_\_\_\_

Título del Proyecto Modular:

Área de participación: Desarrollo Tecnológico.

Nombre del Módulo: Safe Locker 2.0

Descripción del Proyecto Modular:

Safe Locker es que proyecto de innovación que pretende innovar en el sentido de darle a este desarrollo el enfoque tecnológico e innovador implementado por sistemas de IA.

Integrante(s) del Proyecto:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del Alumno | Código | Carrera | Correo electrónico institucional |
| Sánchez López Oscar Ivan | 0620170012 | Computación | 0620160108@alumnos.uteg.edu.mx |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Asesor(es) del Proyecto:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre del Profesor | Código | Correo electrónico |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Firma |  | Firma |
| Alumno representante del proyecto |  | Asesor |

**Ficha Técnica del Proyecto**

**Nombre del proyecto**

Safe Locker 2.0

**Objetivo General.**

Los padres o tutores podrán observar mediante una aplicación si el alumno esta activo o inactivo, si se tiene algun adeudo y el ultimo registro de entrada o salida.

**Planteamiento del problema.** (Es la delimitación clara y precisa del objeto de estudio del proyecto, considerando alcances y limitaciones técnicas, de tiempo y recursos).

Seguramente ha pasado en algun momento una situación en la que los padres de familia reclamen porque no saben dónde están sus hijos siendo que en el plantel no se tiene idea de donde están, pero tampoco saben a qué hora abandonaron o ingresaron al plantel.

**Justificación del proyecto** (Explica brevemente las maneras como el proyecto solucionará el problema planteado, cuál es su contribución, el impacto en el corto, mediano y largo plazo, en que forma va a beneficiar a los ejecutores o usuarios del proyecto, debe incluir el interés, la utilidad y novedad del proyecto. En síntesis debe responder al ¿por qué se hace el proyecto?)

Queremos lograr que el plantel tenga un futuro más ameno con los padres o tutores, ya que por causas del control de acceso se han tenido distintas problemáticas, además de mantener informados a los padres o tutores sobre la entrada y salida del alumno.

**Alcance del proyecto y productos esperados**

Unlock Face contara con una aplicación para computadora, una aplicación para Android y base de datos, estas mismas nos ayudaran a alcanzar nuestro objetivo principal que es informar a padres o tutores sobre la entrada y salida del alumno.

**Cronograma de actividades** (Secuencia de acciones que se realizarán durante la ejecución del proyecto)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Septiembre** | | | | **Octubre** | | | | **Noviembre** | | | |
| 1. Debatir mejoras de Unlock Face. | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. Definir soluciones. |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. Investigación de apoyo. |  | x | x | x | x | x | x | x | x | x |  |  |
| 4. Codificación de aplicación. |  | x | x | x | x | x | x | x |  |  |  |  |
| 5. Mejora de códigos. |  | x | x | x | x | x | x | x |  |  |  |  |
| 6. Validaciones. |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |
| 7. Pruebas de software. |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |
| 8. Corregir errores. |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |
| 9. Preparar presentación. |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |
| 10. Ensayo de presentación. |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |